import java.awt.FlowLayout;

import java.util.Scanner;

import javax.swing.JButton;

import javax.swing.JComboBox;

import javax.swing.JFrame;

import javax.swing.JLabel;

import javax.swing.JPanel;

import javax.swing.JTextField;

public class PrimeiroProjetoParcial1 extends JFrame {

//Definição dos botoes

private JButton botaoSomar;

private JButton botaoSubtrair;

private JButton botaoMultiplicar;

private JButton botaoDividir;

private JButton botaoCalcular;

private JButton botaoSair;

//Definiçao dos rotulos

private JLabel rotuloA;

private JLabel rotuloB;

private JLabel rotuloResultado;

private JTextField textoA;

private JTextField textoB;

private JTextField textoResultado;

//Definição de layout de fluxo

private FlowLayout leiauteDeFluxo;

//Definição do painel principal

private JPanel painelPrincipal;

//Definição do construtor

public PrimeiroProjetoParcial1() {

//Criacao do objeto que representa o rotulo de Codigo

rotuloA = new JLabel("Digite o valor de A");

//Criacao do objeto que representa o rotulo de Nome

rotuloB = new JLabel("Digite o valor de B");

//Criacao do objeto que representa o rotulo Preco

rotuloResultado = new JLabel("Resultado");

//Criacao do objeto de texto

textoA = new JTextField(38);

textoB = new JTextField(38);

textoResultado = new JTextField(39);

//Criacao do objeto que representa o botao inserir

botaoSomar = new JButton("+");

//Criacao do objeto que representa o botao buscar

botaoSubtrair = new JButton("-");

//Criacao do objeto que representa o botao excluir

botaoMultiplicar = new JButton("\*");

//Criacao do objeto que representa o botao editar

botaoDividir = new JButton("/");

botaoCalcular = new JButton("Calcular");

//Criacao do obejto que representa o botao sair

botaoSair = new JButton("Sair");

//Criacao do objeto que representa o leiaute de fluxo

leiauteDeFluxo = new FlowLayout();

//Criacao do objeto que representa o painel principal

//Definicao do leiaute do painel de fluxo

painelPrincipal = new JPanel(leiauteDeFluxo);

//Adiciona os componentes no painel principal

painelPrincipal.add(rotuloA);

painelPrincipal.add(textoA);

painelPrincipal.add(rotuloB);

painelPrincipal.add(textoB);

painelPrincipal.add(rotuloResultado);

painelPrincipal.add(textoResultado);

painelPrincipal.add(botaoSomar);

painelPrincipal.add(botaoSubtrair);

painelPrincipal.add(botaoMultiplicar);

painelPrincipal.add(botaoDividir);

painelPrincipal.add(botaoCalcular);

painelPrincipal.add(botaoSair);

//Adicional os componentes no painel na tela

setContentPane(painelPrincipal);

//Define uma mensagem para a barra superior

setTitle("Projeto de Tela");

//Define o padrao de fechamento da tela

setDefaultCloseOperation(EXIT\_ON\_CLOSE);

//Ajusta o tamanho da tela de acordo com os componentes

pack();

//Ajusta o tamanho da tela de acordo com os valores informados

setSize(550, 200);

//Centraliza a tela

setLocationRelativeTo(null);

}

public static void main(String[] arg) {

//Criacao do objeto

PrimeiroProjetoParcial1 tela = new PrimeiroProjetoParcial1();

JTextField texto = new JTextField();

JComboBox combo = new JComboBox();

//Exibe a tela

tela.setVisible(true);

}

}